

	<p>AHPGS Akkreditierung gGmbH Sedanstr. 22 79098 Freiburg Telefon: 0761/208533-0 E-Mail: ahpgs@ahpgs.de Internet: www.ahpgs.de</p>
Studienfach	„Spiel- und Medienpädagogik“
Abschluss	Master of Arts (M.A.)
Studiendauer	vier Semester
Studienform	Teilzeit
Hochschule	Ernst-Abbe-Hochschule Jena
Aufnahme des Studienbetriebs	01.04.2017
Fakultät/Fachbereich	Sozialwesen
Kontaktperson	Prof. Dr. Martin Geisler
Telefon	03641/205800
Fax	03641/205801
E-Mail	sw@eah-jena.de
Akkreditiert durch	AHPGS e.V. – Akkreditierungsagentur im Bereich Gesundheit und Soziales
Erstakkreditierung am	21.07.2016
Akkreditiert bis	30.09.2022
Auflagen	Es wurden keine Auflagen ausgesprochen.
Profil des Studiengangs	<p>Der von der Ernst-Abbe-Hochschule Jena, Fachbereich Sozialwesen, angebotene Studiengang „Spiel- und Medienpädagogik“ ist ein weiterbildender Master-Studiengang, in dem insgesamt 90 Credit Points (CP) nach dem European Credit Transfer System (ECTS) vergeben werden. Ein CP entspricht einem Workload von 30 Stunden. Das Studium ist als ein vier Semester Regelstudienzeit umfassendes Teilzeitstudium konzipiert. Der gesamte Workload beträgt 2.700 Stunden. Er gliedert sich in 450 Stunden Präsenzstudium und 2.250 Stunden Selbststudium. Der Studiengang ist in 12 Module gegliedert, von denen alle erfolgreich absolviert werden müssen. Das Studium wird mit dem Hochschulgrad „Master of Arts“ (M.A.) abgeschlossen. Zulassungsvoraussetzung für den Studiengang ist in der Regel ein erster berufsqualifizierender Hochschulabschluss mit einer Gesamtnote von mindestens „gut“ (2,3) sowie der Nachweis über eine mindestens einjährige berufliche Tätigkeit. Dem Studiengang stehen insgesamt 20 Studienplätze pro Jahr zur Verfügung. Die Zulassung erfolgt alle zwei Jahre jeweils zum Sommersemester. Die erstmalige Immatrikulation von Studierenden erfolgt zum Sommersemester 2017.</p> <p>Ziel des Master-Studiengangs ist es, diverse methodische Ansätze der Spiel- und Medienpädagogik sowie der Sozialpädagogik zu vermitteln, die Studierenden in ihrem jeweiligen Praxisfeldumsetzen können. Weitere Ziele sind eine</p>

	<p>inhaltlich umfassende Weiterqualifizierung im pädagogisch und sozialpädagogisch motivierten Umgang mit interaktiven Unterhaltungsmedien. Es werden dabei insbesondere praxisorientierte pädagogische Ansätze vermittelt, die in der schulischen sowie außerschulischen Medienpädagogik Anwendung finden und mit klassischen Methoden kombiniert werden können. Weiterhin werden Spielinhalte mit unterschiedlichen Zielgruppen thematisiert, kritisch analysiert und Absolvierende können diese in pädagogischen Maßnahmen einsetzen.</p>
Zusammenfassende Bewertung	<p>Der vorliegende Studiengang wird von einem engagierten Team getragen. Für die Durchführung des weiterbildenden Studiengangs steht gut qualifiziertes Personal zur Verfügung. Die Hochschule hat mit der Konzeption dieses Studiengangs ein aktuelles und relevantes Thema aufgegriffen, das der Professionalisierung und Forschung bedarf. Gleichzeitig trägt der Studiengang zur Profilierung der Hochschule und des Fachbereichs bei.</p>
Internetseite	<p>http://www.sw.eah-jena.de/studium/ma-spiel-medienpaedagogik/</p>
Weitere Informationen	<p>Zusätzliche Angaben zu diesem Studiengang finden Sie im Hochschulkompass der HRK.</p>